

La Grafica 3D con **Cinema4D**[®]
- Modellazione -
Gen2009-Rev.1

Programma del Corso (1 gg.):

Parte Prima

1. Scopo e Contenuti del Corso
2. Panoramica generale sull'interfaccia
3. Gli elementi dell'interfaccia in dettaglio

Parte Seconda

4. Importare un oggetto da un modellatore o un CAD differente
5. Importare modelli di grandi dimensioni.

Parte terza

6. Creare oggetti in Cinema4D
7. Modificare e correggere oggetti importati.

Ogni giornata ha una durata di sei ore (da 50 minuti) ed è strutturata secondo il seguente orario*:

9:30 Inizio Lavori e Registrazione;
9:40 Prima Sessione;
11:20 Cofee Break;
11:35 Seconda Sessione;
13:15 Lunch Break.

15:00 Terza Sessione;
16:40 Termine della giornata.

L'iscritt__ : _____, Per accettazione _____
Firma

* calendari ed orari sono indicativi e possono variare o essere concordati a seconda della disponibilità della struttura nazionale di training.