

La Grafica 3D con **modo**<sup>®</sup>  
- Modellazione -  
*Gen2009-Rev.0*

## Programma del Corso (1 gg.):

### Introduzione

1. Scopo e Contenuti del Corso

### Parte Prima - presentazione di modo<sup>®</sup>.

2. Descrizione dell'interfaccia
3. Comandi di navigazione 3D (mouse e tastiera)
4. Scambio dati con altri software (CAD, modellatori mesh)
5. Selezione per entità: punti, poligoni, bordi e materiali

### Parte Seconda - comandi di creazione degli oggetti.

6. Piano - Parallelepipedo
7. Cerchio – Cilindro – Sfera – Cono
8. Tube Primitive
9. Disegnare un Poligono generico ad N lati (Pen)
10. Altri comandi di modellazione (Sketch, Bezier, Testo3D)

### Parte Terza - comandi di modifica degli oggetti.

11. Move, Rotate, Stretch, Scale
12. Soft Move, Soft Drag, Twist, Vortex, Swirl, Bend, Flip
13. Bevel, Slice, Bridge, Curve Clone, Clone, Array, Radial Array
14. Ottimizzazione mesh
15. Fusione: vertici e poligoni
16. MetaNurbs
17. Aggiungere una mesh allo stesso documento (livelli di mesh)
18. Operazioni Booleane
19. Triple
20. Sculpting3D

Ogni giornata ha una durata di sei ore (da 50 minuti) ed è strutturata secondo il seguente orario\*:

9:30 Inizio Lavori e Registrazione;  
9:40 Prima Sessione;  
11:20 Cofee Break;  
11:35 Seconda Sessione;  
13:15 Lunch Break.

15:00 Terza Sessione;  
16:40 Termine della giornata.

L'iscritt\_\_ : \_\_\_\_\_, Per accettazione \_\_\_\_\_  
Firma

\* calendari ed orari sono indicativi e possono variare o essere concordati a seconda della disponibilità della struttura nazionale di training.