

## Corso "SketchUp™: Evolution"®

Rev.4.0 – Gen.2009

### Programma del Corso (1 gg.):

<b>1. STRUMENTI AVANZATI DI MODIFICA OGGETTI</b>	1.1 Strumento Sandbox (o Sabbiera) 1.2 Intersezione Modello 1.3 Sezioni 1.4 Materiali da texture trasparenti (es.: reticolato con PNG)
<b>2. LAYER</b>	2.1 Tecniche di organizzazione del modello
<b>3. STRUTTURA MODELLO</b>	3.1 Finestra Struttura
<b>4. ANIMAZIONI CON LE PAGINE</b>	4.1 Creare le Pagine 4.2 Salvare una animazione: Formati video di esportazione
<b>5. STILI DI RENDERING</b>	5.1 Uso degli Stili di Rendering di SketchUp 5.2 Personalizzazione degli Stili 5.3 Nebbia 5.4 Filigrana 5.5 Watermark
<b>6. CAMERA MATCHING</b>	6.1 Proiezione foto su modello
<b>7. GOOGLE LAYOUT</b>	7.1 Introduzione all'interfaccia 7.2 I comandi
<b>8. GOOGLE EARTH</b>	8.1 Inserire un terreno proveniente da Google Earth 8.2 Utilizzare i modelli della Google Warehouse 8.3 Caricare il proprio modello nella Google Warehouse

Ogni giornata ha una durata di sei ore (da 55 minuti) ed è strutturata secondo il seguente orario\*:

09:30 Inizio Lavori e Registrazione  
09:40 Prima Sessione  
11:30 Coffee Break  
11:40 Seconda Sessione  
13:30 Lunch Break

15:10 Terza Sessione  
17:00 Termine della giornata

L'iscritt\_ : \_\_\_\_\_ Per accettazione \_\_\_\_\_  
Firma

\* calendari ed orari sono indicativi e possono variare o essere concordati a seconda della disponibilità della struttura nazionale di training.