

Programma del Corso (5 gg.):

1. INTRODUZIONE: Panoramica sui concetti principali della modellazione	1.1 Descrizione delle coordinate Cartesiane e Polari, Assolute o Globali 1.2 Gli elementi del disegno (i punti, le curve, le superfici) 1.3 Le differenze fra viste e piani di costruzione 1.4 Come esplorare l'interfaccia del software 1.5 La selezione degli oggetti 1.6 L'immissione dei comandi 1.7 I comandi base per disegnare Linee 1.8 I comandi base per disegnare Curve 1.9 Gli strumenti principali di editing (escluso l'editing dei punti) 1.10 I comandi base per disegnare Oggetti 3D (le primitive solide) 1.11 Cenni sui principali strumenti di modifica dei solidi: Le operazioni Booleane 1.12 Introduzione ai principi di creazione di una superficie
2. L'INTERFACCIA	2.1 L'area grafica 2.2 La barra dei menu 2.3 Le barre degli strumenti 2.4 La linea dei comandi o prompt 2.5 La barra di stato o status bar 2.6 Personalizzazione base
3. L'INTERAZIONE	3.1 Immissione ed uscita dei comandi 3.2 L'utilizzo del mouse per i comandi di navigazione 3.3 La selezione degli oggetti
4. L'IMPOSTAZIONE DEL FILE DI DISEGNO	4.1 Controlli generali 4.2 Impostazione della griglia 4.3 Impostazione dell'unità di misura
5. DISEGNARE LE CURVE	5.1 Utilizzo avanzato (tramite opzioni) dei comandi di disegno di linee e curve 5.2 Editing approfondito delle curve (incluso l'editing dei punti)
6. DISEGNARE CON PRECISIONE	6.1 Utilizzo delle coordinate per l'inserimento dei punti 6.2 Disegnare inserendo i valori da tastiera 6.3 Descrizione degli AIDS 6.4 Gli Snap ad Oggetto 6.5 Gli strumenti di verifica per le curve 6.6 I Layer
7. ESERCITAZIONE N°1	

8. INTRODUZIONE ALLA MODELLAZIONE 3D	8.1 Distinzione degli elementi 8.2 Introduzione alle superfici: descrizione e distinzione delle superfici
9. LE SUPERFICI IN DETTAGLIO	9.1 Analisi dettagliata dei comandi delle superfici
10. EDITING DELLE SUPERFICI	10.1 Analisi dettagliata di tutti i comandi di modifica delle superfici
11. I SOLIDI E LE OPERAZIONI BOOLEANE	11.1 Descrizione di tutti i comandi che generano primitive solide 11.2 Descrizione delle operazioni relative ai solidi 11.3 Teoria delle operazioni Booleane 11.4 Inefficienza delle operazioni Booleane 11.5 Cono e Cubo: impossibilità di un'operazione Booleana
12. MODELLAZIONE MISTA SOLIDI E SUPERFICI	12.1 Le esercitazioni illustrate guidate: Modello di un Anello
13. ESERCITAZIONE N°2	
14. GESTIONE AVANZATA DEL DISEGNO	14.1 I comandi avanzati di selezione 14.2 Gestione della visibilità di un oggetto 14.3 Impostazione delle viste e dei piani di costruzione 14.4 Il filtraggio dei layer
15. STRUMENTI DI MODELLAZIONE AVANZATA	15.1 Curve da curve 15.2 Curve da superfici 15.3 Conferire tangenza ad un gruppo di superfici 15.4 La trasformazione di oggetti
16. CONVERSIONE IN POLIGONI ED ESPORTAZIONE	16.1 La poligonalizzazione di un modello 16.2 La gestione dei comandi dei poligoni
17. IL TRACING	17.1 Descrizione dei comandi di posizionamento e gestione dello sfondo (bitmap) 17.2 L'applicazione di uno sfondo per il Tracing
18. ESERCITAZIONE N°3	
19. TECHGEMS (OPZIONALE)	19.1 Overview su potenzialità e funzioni del Plug-In
20. ESAME FINALE	

Ogni giornata ha una durata di sei ore (da 50 minuti) ed è strutturata secondo il seguente orario*:

9:30 Inizio Lavori e Registrazione;
9:40 Prima Sessione;
11:20 Cofee Break;
11:35 Seconda Sessione;
13:15 Lunch Break.

15:00 Terza Sessione;
16:40 Termine della giornata.

L'iscritt _____, Per accettazione _____
Firma

* calendari ed orari sono indicativi e possono variare o essere concordati a seconda della disponibilità della struttura nazionale di training.