

Programma del Corso (1 gg.):

1. L'INTERFACCIA E GLI STRUMENTI DI NAVIGAZIONE	1.1 Panoramica 1.2 Ruota Vista 1.3 Zoom
2. TRACCIARE CURVE PER PUNTI DI CONTROLLO	2.1 Definire il grado 2.2 Curve chiuse 2.3 Annullamento degli inserimenti
3. TRACCIARE CURVE PER PUNTI DI INTERPOLAZIONE	3.1 Grado 3.2 Curve chiuse 3.3 Tipi di nodi 3.4 Annullamento degli inserimenti
4. MODIFICARE I PUNTI DI UNA CURVA	4.1 Attivare i punti di controllo 4.2 Attivare i punti di interpolazione 4.3 Eliminare i punti 4.4 Aggiungere i punti
5. TAGLIARE UNA CURVA	5.1 Troncare una curva 5.2 Suddividere una curva 5.3 Tagliare con le intersezioni apparenti
6. LA MODELLAZIONE WIREFRAME	6.1 Tracciare curve tridimensionali sfruttando le viste 6.2 Tracciare curve tridimensionali attraverso deformazione 6.3 Utilizzare gli Snap nella vista prospettica
7. CREARE LE SUPERFICI	7.1 Superfici planari 7.2 Estrusioni 7.3 Superfici Loft 7.4 Superfici sweep 7.5 Superficie network 7.6 Introduzione all'uso avanzato delle superfici
8. EDITARE I PUNTI DI UNA SUPERFICIE	8.1 Attivare i punti di controllo 8.2 Deformazioni nelle tre coordinate
9. TAGLIARE UNA SUPERFICIE	9.1 Individuazione dei confini di taglio 9.2 Troncare una superficie 9.3 Suddividere una superficie
10. METTERE IN TAVOLA DI UN MODELLO 3D	10.1 Estrarre le curve 2D dal modello 3D 10.2 Preparare il file per l'impaginazione all'interno di un CAD
11. COMANDI AVANZATI	11.1 Introduzione: comprenderne la logica di funzionamento

Ogni giornata ha una durata di sei ore (da 50 minuti) ed è strutturata secondo il seguente orario*:

9:30 Inizio Lavori e Registrazione;
9:40 Prima Sessione;
11:20 Cofee Break;
11:35 Seconda Sessione;
13:15 Lunch Break.

15:00 Terza Sessione;
16:40 Termine della giornata.

L'iscritt__ : _____, Per accettazione _____
Firma

* calendari ed orari sono indicativi e possono variare o essere concordati a seconda della disponibilità della struttura nazionale di training.