

Programma del Corso (3 gg.):

1. INTRODUZIONE	1.1 Scopo e contenuti del corso 1.2 Le basi e il disegno 2D
2. L'INTERFACCIA DI RHINO	2.1 L'Interfaccia 2.2 Interagire con Rhino
3. CREARE OGGETTI A DUE DIMENSIONI	3.1 Disegnare Linee 3.2 Disegnare Curve 3.3 Esercizi con linee e curve 3.4 Settaggio degli AIDS 3.5 Settaggio della Griglia 3.6 Salvataggio dei file 3.7 Layers 3.8 La selezione degli oggetti 3.9 Cancellare gli oggetti 3.10 Esercizi con linee curve ed AIDS
4. DISEGNARE CON PRECISIONE	4.1 Modellare con le coordinate 4.2 Viewports 4.3 Modellare nelle tre dimensioni 4.4 Gli Snap ad Oggetto (OSNAP) 4.5 Comandi di Analisi 4.6 Disegnare cerchi 4.7 Disegnare Archi 4.8 Disegnare Ellissi e Poligoni 4.9 Modellare Curve a Forma Libera (Freeform Curves)
5. LA VISUALIZZAZIONE	5.1 Cambiare la visualizzazione di un modello 5.2 Panoramica ed ingrandimento (Panning e Zooming)
6. EDITING DEGLI OGGETTI	6.1 Editing degli Oggetti
7. EDITING DEI PUNTI	7.1 Editing 7.2 Le Curve NURBS 7.3 Approfondimenti sui concetti di punti, punti di editing e KNOT
8. LA MODELLAZIONE IN 3D	8.1 Creare forme deformabili 8.2 Modellare con i solidi 8.3 Creare superfici
9. IMPORTARE ED ESPORTARE I MODELLI	9.1 Importare ed Esportare i modelli
10. RENDERING E TRACING	10.1 Cenni di Rendering e Tracing
11. ESAME FINALE	

Ogni giornata ha una durata di sei ore (da 50 minuti) ed è strutturata secondo il seguente orario*:

9:30 Inizio Lavori e Registrazione;
9:40 Prima Sessione;
11:20 Cofee Break;
11:35 Seconda Sessione;
13:15 Lunch Break.

15:00 Terza Sessione;
16:40 Termine della giornata.

L'iscritt _____, Per accettazione _____
Firma

* calendari ed orari sono indicativi e possono variare o essere concordati a seconda della disponibilità della struttura nazionale di training.