



## Programma del Corso (1 gg.):

|  |  |
|--|--|
| <b>1. STRUMENTI AVANZATI DI MODIFICA OGGETTI</b> | 1.1 Strumento Sandbox (o Sabbiera)<br>1.2 Intersezione Modello<br>1.3 Sezioni<br>1.4 Materiali da texture trasparenti (es.: reticolato con PNG)                  |
| <b>2. LAYER</b>                                  | 2.1 Tecniche di organizzazione del modello   |
| <b>3. STRUTTURA MODELLO</b>                      | 3.1 Finestra Struttura   |
| <b>4. ANIMAZIONI CON LE PAGINE</b>               | 4.1 Creare le Pagine<br>4.2 Salvare una animazione: Formati video di esportazione  |
| <b>5. STILI DI RENDERING</b>                     | 5.1 Uso degli Stili di Rendering di SketchUp<br>5.2 Personalizzazione degli Stili<br>5.3 Nebbia<br>5.4 Filigrana<br>5.5 Watermark                                |
| <b>6. CAMERA MATCHING</b>                        | 6.1 Proiezione foto su modello   |
| <b>7. GOOGLE LAYOUT</b>                          | 7.1 Introduzione all'interfaccia<br>7.2 I comandi  |
| <b>8. GOOGLE EARTH</b>                           | 8.1 Inserire un terreno proveniente da Google Earth<br>8.2 Utilizzare i modelli della Google Warehouse<br>8.3 Caricare il proprio modello nella Google Warehouse |

Ogni giornata ha una durata di sei ore (da 55 minuti) ed è strutturata secondo il seguente orario\*:

09:30 Inizio Lavori e Registrazione  
09:40 Prima Sessione  
11:30 Coffee Break  
11:40 Seconda Sessione  
13:30 Lunch Break

15:10 Terza Sessione  
17:00 Termine della giornata

L'iscritt\_ : \_\_\_\_\_ Per accettazione \_\_\_\_\_  
Firma

\* calendari ed orari sono indicativi e possono variare o essere concordati a seconda della disponibilità della struttura nazionale di training.